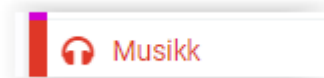


«Musikk»

Denne timen skal vi «leke» litt med de muligheter som ligger i kategorien:



Nedenfor ser du et lite eksempel

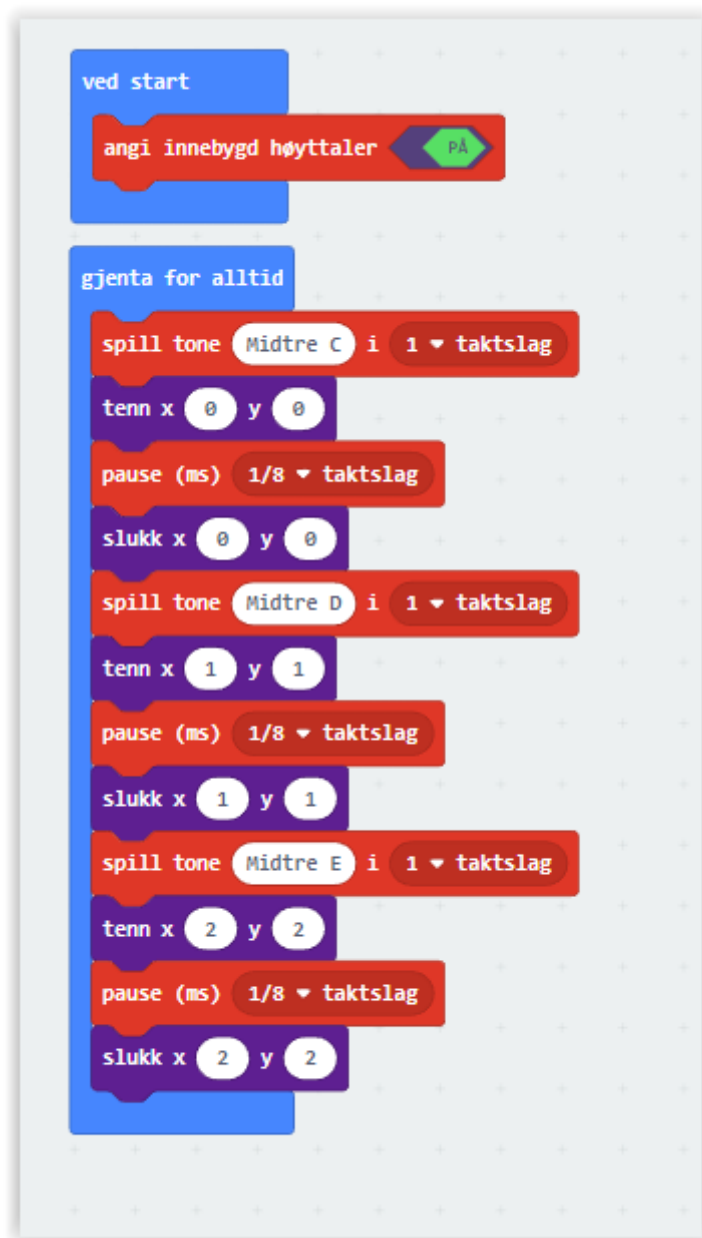


Test ut kategorien og komponer din egen musikk!

Husk å laste den inn i micro:bitkortet

Kombinere lyd og grafikk:

Her ser du et eksempel der hver tone også tenner en lysdiode på displayet.



Kan du lage en liten «melodi» der lysdioder tenner og slukker i et mønster som du selv bestemmer

Morse

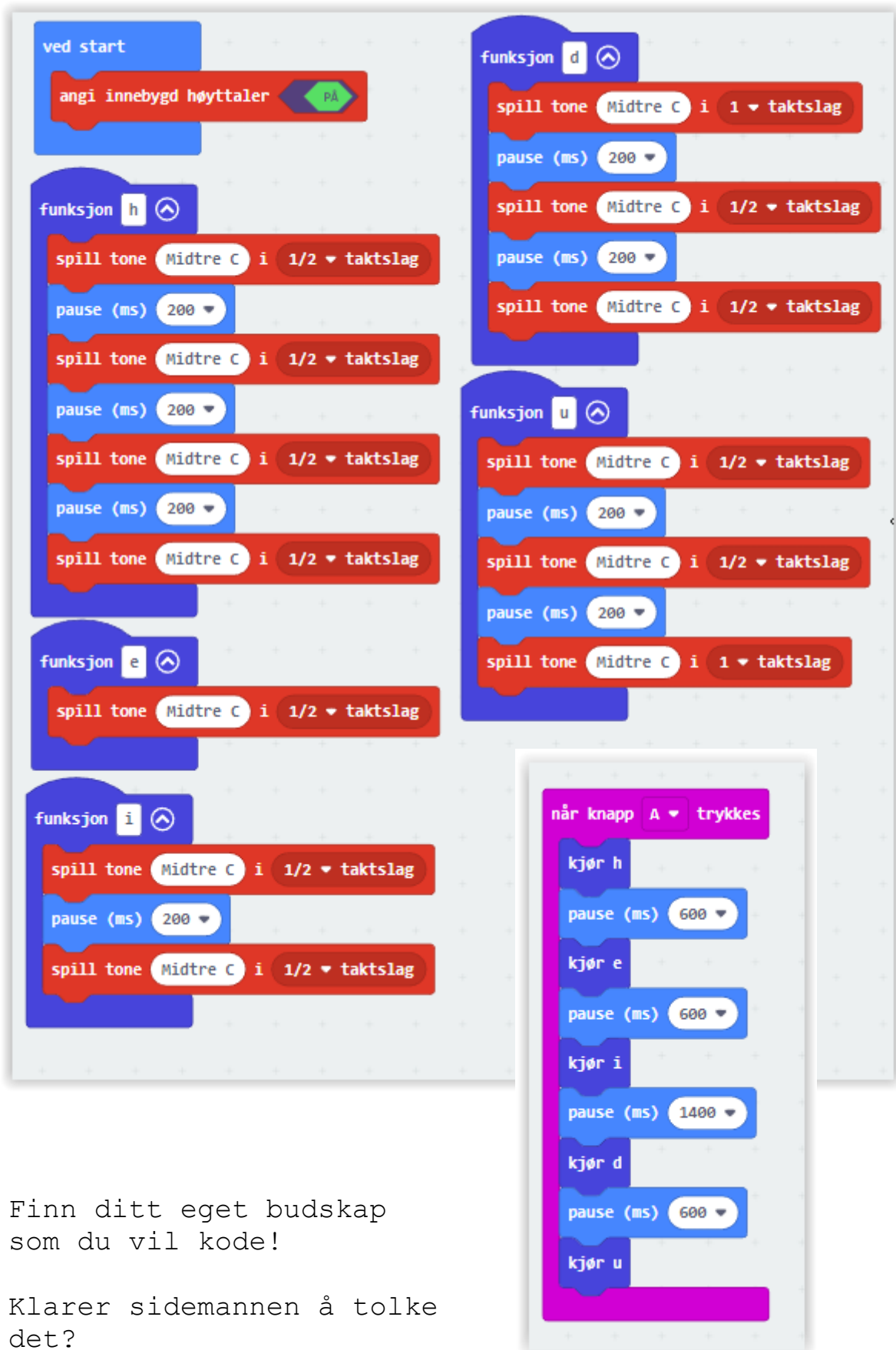
a --	u ---
b ----	v ----
c ----	w ---
d ---	x ----
e -	y ----
f ----	z ----
g ---	æ ----
h ----	ø ----
i --	å ----
j ----	
k ---	1 ----
l ----	2 ----
m --	3 ----
n --	4 ----
o ---	5 ----
p ----	6 ----
q ----	7 ----
r ---	8 ----
s ---	9 ----
t -	0 ----



Det norske alfabetet og tallene i morsetegn.

De lange signalene (strekene) er tre ganger så lange som de korte signalene (prikkene). Mellomrommene mellom prikker og streker i samme tegn er like langt som et kort signal, og de enkelte komplette tegn atskilles med et opphold like langt som et langt signal (én streklengde). Tegngrupper (ord) atskilles ved mellomrom tilsvarende syv prikkklengder.

Her ser du et eksempel der morsebudskapet er : **hei du**



The image displays a Scratch script designed to play the Morse code for the message "hei du". The script is organized into several functional blocks:

- ved start** (when green flag clicked):
 - angi innebygd høyttaler (enable built-in speaker) with a green flag icon.
- funksjon h** (function h):
 - spill tone Midtre C i 1/2 taktslag (play sound Middle C for 1/2 beat).
 - pause (ms) 200 (pause for 200 ms).
 - spill tone Midtre C i 1/2 taktslag (play sound Middle C for 1/2 beat).
 - pause (ms) 200 (pause for 200 ms).
 - spill tone Midtre C i 1/2 taktslag (play sound Middle C for 1/2 beat).
 - pause (ms) 200 (pause for 200 ms).
 - spill tone Midtre C i 1/2 taktslag (play sound Middle C for 1/2 beat).
 - pause (ms) 200 (pause for 200 ms).
- funksjon e** (function e):
 - spill tone Midtre C i 1/2 taktslag (play sound Middle C for 1/2 beat).
- funksjon i** (function i):
 - spill tone Midtre C i 1/2 taktslag (play sound Middle C for 1/2 beat).
 - pause (ms) 200 (pause for 200 ms).
 - spill tone Midtre C i 1/2 taktslag (play sound Middle C for 1/2 beat).
- funksjon d** (function d):
 - spill tone Midtre C i 1 taktslag (play sound Middle C for 1 beat).
 - pause (ms) 200 (pause for 200 ms).
 - spill tone Midtre C i 1/2 taktslag (play sound Middle C for 1/2 beat).
 - pause (ms) 200 (pause for 200 ms).
 - spill tone Midtre C i 1/2 taktslag (play sound Middle C for 1/2 beat).
- funksjon u** (function u):
 - spill tone Midtre C i 1/2 taktslag (play sound Middle C for 1/2 beat).
 - pause (ms) 200 (pause for 200 ms).
 - spill tone Midtre C i 1/2 taktslag (play sound Middle C for 1/2 beat).
 - pause (ms) 200 (pause for 200 ms).
 - spill tone Midtre C i 1 taktslag (play sound Middle C for 1 beat).
- når knapp A trykkes** (when key A is pressed):
 - kjør h (run function h).
 - pause (ms) 600 (pause for 600 ms).
 - kjør e (run function e).
 - pause (ms) 600 (pause for 600 ms).
 - kjør i (run function i).
 - pause (ms) 1400 (pause for 1400 ms).
 - kjør d (run function d).
 - pause (ms) 600 (pause for 600 ms).
 - kjør u (run function u).

Finn ditt eget budskap
som du vil kode!

Klarer sidemannen å tolke
det?